

第十一届“挑战杯”安徽省大学生课外学术科技

作品竞赛黑科技展示活动方案

党的二十大报告中指出：坚持面向世界科技前沿、面向经济主战场、面向国家重大需求、面向人民生命健康，加快实现高水平科技自立自强。2021年以来，VR游戏平台 Roblox 在纽交所上市，引爆“元宇宙”概念；我国工信部筹建工业元宇宙服务平台；多地政府出台元宇宙产业发展计划……由 VR 技术衍生的各种“黑科技”相继进入人们的生产和生活，成为新一轮科技革命的助推器。第十八届“挑战杯”全国大学生课外学术科技作品竞赛“黑科技”安徽省展示活动邀您参加！

一、参加对象

全日制非成人教育的各类高等院校在校学生均可以个人或团队形式参加。支持跨地区、跨校组队。团队学生人数不超过 10 人，指导教师人数不超过 3 人。

二、作品要求

针对前沿领域、或具有高精尖色彩、或会改变人们生产生活方式的，对现有科技成果具有一定颠覆性、超越性的，让人感觉出乎意料的，具有前瞻性、创新性、应用性（或应用前景）的实物或者技术（包括但不限于人工智能、生命健康、脑科学、生物育种、新材料、新能源等前沿领域），或者充满奇思妙想、脑洞大开的，灵活创新运用学习

接触到的科学知识的，体现了严谨、开放的科学思维的，能够巧妙地、创造性地解决“小”问题的，具有一定创意性、趣味性的实物或者技术。

报送作品必须具有完全知识产权，同一作品不得同时参加主体赛事自然科学类学术论文、哲学社会科学类调查报告、科技发明制作作品评比，往届报送过的作品不得重复报送。

三、作品奖励

本次活动将根据作品报送情况，评选出若干优秀作品予以激励。优秀作品中，“星系”级作品 10%左右、“恒星”级作品 20%左右、“行星”级作品 30%左右、“卫星”级作品 40%左右

针对组织学生参加活动力度大、作品质量高的学校，竞赛组织委员会通过组织典型选树、寻访活动、宣讲交流等方式，对高校予以宣传，并评出“高校优秀组织奖”5个。

帮助获奖作品与科研机构对接，推动作品拓展研究；帮助获奖作品与相关市场机构对接，推动作品走入市场、实现产品化；跟踪宣传优秀作品获得者，期待您成为新时代青年的偶像！

四、活动安排

3月发布活动方案。

5月开始报作品，可以是视频或者图文（报送方式另行通知）。

6月开展省级评审环节，并推报优秀作品到全国组委

会。

7-8 月全国赛评审。

9 月优秀作品线上展览。

五、联系方式

联系人：徐怀玉 陈 舫

联系电话：0551-63609725

电子邮箱：ahsxl@qq.com